Engenharia de Software II

Fatec Araras

Prof. Jonas Bodê

1. O que é desenvolvimento Ágil?

R: Desenvolvimento Ágil é indivíduos e interação acima de processos de ferramentas, Software operacional acima de documentação completa, Colaboração dos clientes acima de negociação contratual e Respostas a mudança acima de se seguir um plano.

1. Como podemos definir agilidade?

R: Agilidade é o processo de Software que uma equipe ágil é capaz de responder a mudanças, Mudanças no software está sendo criado, mudanças nos membros da equipe, mudanças devido a novas tecnologias, mudanças de todos os tipos que poderão ter um impacto no produto que está em construção ou no projeto que cria o produto.

1. Quando implementar desenvolvimento ágil no projeto, existirá a possibilidade de aumentar os custos de mudança? Justifique a reposta.

R: Sim, por que o custos crescem rapidamente e não serão triviais o tempo necessários para assegurar que a mudança seja feita sem efeitos colaterais inesperados.

1. O que é processo Ágil?

R: Processo Ágil consiste na adaptabilidade de processo, Portanto um processo ágil deve ser adaptável.

1. Cite pelo menos 3 princípios da agilidade.

R: Entregar Software com funcionamento frequente de algumas semanas para alguns meses, dando preferência a intervalos mais curtos, Software em funcionamento é a principal medida do progresso e a maior prioridade é satisfazer o cliente por meio de entrega continua de Software valioso.

1. Qual a importância do fator humano no desenvolvimento ágil?

R: Competência, Foco comum, Colaboração, Tomada de decisão, habilidade de solução de problemas confusos, confiança mútua e respeito e auto-organização.

1. Defina de forma objetiva os seguintes processos ágeis:
   1. Processo do XP.

R: Todos os novos métodos e modelos de processo estimulam debates úteis e, em alguns casos debates acalorados, A XP provocou ambos.

* 1. Desenvolvimento de software Adaptativo (ASD).

R: A ASD é uma técnica de construção de Software e sistemas complexos.

* 1. Scrum.

R: Os princípios do Scrum são consistentes com o manifesto ágil e são usados para orientar as atividades de desenvolvimento dentro de um processo que incorpora as seguintes atividades estruturais: requisitos, análise, projeto, evolução e entrega. Em cada atividade metodológica, chamada Sprint.

* 1. Método de desenvolvimento de sistemas dinâmicos.

R: O DSDM é um processo de software iterativo em cada interação segue a regra dos 80%. Ou seja, somente o trabalho suficiente é requisitado pra cada incremento, para facilitar o movimento para o próximo incremento.

* 1. Crystal.

R: Elaborar uma abordagem de desenvolvimento de software que priorizasse a adaptabilidade caracterizado como um “jogo de invenção e comunicação cooperativo e com recursos limitados, tendo como primeiro objetivo entregar software útil em funcionamento e como segundo objetivo preparar-se para o jogo seguinte”

* 1. Desenvolvimento dirigido a funcionalidades (FDD).

R: O FDD adota uma filosofia que enfatiza a colaboração entre pessoas da equipe, gerencia problemas e complexidade de projetos utilizando a decomposição baseada em funcionalidades, seguidas pela integração dos incrementos de software.

* 1. Desenvolvimento de software enxuto (LSD).

R: O LSD adaptou os princípios da fabricação enxuta para o mundo da engenharia de software. Os princípios enxutos que inspiram o processo LSD podem ser sintetizados em eliminar desperdício, incorporar qualidade, criar conhecimento, adiar compromissos, entregar rápido, respeitar as pessoas e otimizar o todo.

* 1. Metodologia Ágil (AM).

R: Modele com um Objetivo, Use modelos múltiplos, Viajar leve, Conteúdo é mais importante do que a representação, Tenha conhecimento, domínio dos modelos e das ferramentas que for utilizar e adapte localmente.

* 1. Processo unificado ágil (AUP).

R: Cada interação AUP dirige-se para as seguintes atividades: Modelagem, Implementação, Teste, Aplicação e Configuração e gerenciamento de projeto.